STEROWANIE ELTROPILOT L-2 STEROWANIE ELTROPILOT L-2 V1,1 STEROWANIE ELTROPILOT L-4 MASZYNA GILDEMEISTER CTX 400 CTX 500 CTX 600 MASZYNA GILDEMEISTER NEF CT20 CT40 CT60 02,12,2016

TRANSMISJA PROGRAMÓW

I. TRANSMISJA Z KOMPUTERA ZEWNĘTRZNEGO DO MASZYNY.

1. Przygotować na komputerze w RDWR wysyłanie programu

UWAGA nie naciskać "START" w oknie RDWR.

2. Na maszynie:

MENU GŁÓWNE

		MANUAL	SINGLE	AUTO-
		CONTROL MODE	BLOCK- MODE	MATIC- MODE
000				REFE-
	100%	DNC		RENCE-
000	NOM. 100% NOM.	EDITOR	DIAGNOS- TIC- Mode	PARA- METER

[1] – EDITOR

EDITOR



[3] – EXTERNAL DATA TRANSMIS

EXTERNER DATEN VERKEHR

INPUT	INPUT	
SINGLE-	PROGRAM	
PROGRAM	BLOCK	
OUTPUT	OUTPUT	
SINGLE-	PROGRAM	
PROGRAM	BLOCK	
PROGRAM		
ON/OFF		
STOP		

[7] – INPUT SINGLE PROGRAM

EINZELPROGRAMM EINGEBEN

Pojawi się napis :

INPUT PROGRAM NUMBER OR CONFIRM:

PROGRAMMNUMMER EINGEBEN UND/ ODER BESTAETIGEN:

=> wpisać pod jakim numerem ma być zapisany program. Jeżeli naciśniemy ENTER bez wprowadzania nazwy to sterowanie przyjmie numer z nagłówka programu w komputerze. Po naciśnięciu ENTER pojawi się napis :

EXTERNAL INPUT

EXTERNER EINGEBEN

4. Na komputerze nacisnąć **[START]** => na maszynie pojawi się napisie *EXTERNAL INPUT [EXTERNER EINGEBEN]* numer przegrywanego programu i rozpocznie się transmisja.

EDITOR	EXT. DATA TRANSMISSION	MISSION	211111111
NPUT PROGRAM	1 NUMBER OR CONFIRM :	EXTERNAL INPUT:	
N 100 V C?=(F	ROGRAM TESTOWY BEZ NARZEDZI OB	ROTO	
N 110 VC?=() N 111 VCV1=) N 112 VCV2=5	CTX 500 ELTROPILOT L-2 >> 190> 5>	ARZEDZI OBROTOWYCH>> 2 >>	

5. Koniec transmisji jest wtedy gdy zniknie napis *EXTERNAL INPUT* [*EXTERNER EINGABE*].

UWAGA:

Jeżeli na końcu programu jest znacznik ~, to po skończeniu transmisji nie ma żadnego błędu.

Jeżeli na końcu programu nie było znacznika ~, to pojawi się komunikat o zakłóceniu transmisji :

2405 14010	RUITRANSI	74337607 88 765	TURBED	2405	ER: UEBER	TRAGUNG GE	STOERT
HANDWHEEL	CYCLE	SPINDLE	FEEDRATE	HANDRAD	SPINDEL	ZYKLUS	FREIGABEN
				100%	STOP	AUS	ASF

Należy go skasować RESETEM

Aby wgrany program pojawił się na liście programów należy wybrać:
MENU GŁÓWNE

[1] – EDITOR

EDITOR

PROGRAM SELECT.	
DELETE Program	MATERIAL SELECT.
PROGRAM LISTING	EXTERNAL DATA TRANSMIS

[1] – PROGRAM LISTING

PROGRAMM LISTE

BŁĘDY:

2420 ERROR : PROGRAM ALREADY EXISTS => W pamięci maszyny istnieje już program o takim numerze

2406 ERROR : UNEVEN PARITY ON ISO => ustawiona inna prędkość transmisji w RDWR a inna w maszynie parametrze

22 BAUD RATE INPUT

II. TRANSMISJA Z MASZYNY DO KOMPUTERA ZEWNĘTRZNEGO.

1. Przygotować na komputerze w RDWR odbieranie programu

UWAGA nacisnąć [START] w oknie RDWR.

2. Na maszynie:

MENU GŁÓWNE



[1] EDITOR

EDITOR

PROGRAM	
SELECT.	
DELETE	MATERIAL
PROGRAM	SELECT.
PROGRAM	EXTERNAL
LISTING	DATA

[1] PROGRAM LISTING

PROGRAMM LISTE

=> wybrać numer programu do wysłania z maszyny klawiszami:

PROGRAMS STORED BACKWARD

PROGRAMM ZURUECK

PROGRAMS STORED FORWARD

PROGRAMM VOR



[3] EXTERNAL DATA TRANSMIS

EXTERNER DATEN VERKEHR

INPUT	INPUT	
SINGLE-	PROGRAM	
PROGRAM	BLOCK	
OUTPUT	OUTPUT	
SINGLE-	PROGRAM	
PROGRAM	BLOCK	
PROGRAM		
ON/OFF		
STOP		

[4] OUTPUT SINGLE PROGRAM EINZELPROGRAMM AUSGEBEN

Pojawi się napis :

INPUT PROGRAM NUMBER OR CONFIRM:

PROGRAMMNUMMER EINGEBEN UND/ ODER BESTAETIGEN:

=> wpisać numer programu do przesłania na komputer (jeżeli wybierzemy nr programu , którego nie ma w pamięci to sterowanie nie wyświetli napisu EXTERNAL OUTPUT [EXTERNER AUSGABE]). Jeżeli naciśniemy ENTER bez wprowadzania nazwy to sterowanie wyśle ten program który został wybrany w edycji (jego numer jest wyświetlany w prawym górnym rogu ekranu)

Po naciśnięciu ENTER pojawi się napis :

EXTERNAL OUTPUT [EXTERNER AUSGABE]: w tym miejscu nr programu przesyłanego



Jak zgaśnie ten napis to oznacza koniec transmisji.