

**STEROWANIE ELTROPILOT L-2**  
**STEROWANIE ELTROPILOT L-2 V1,1**  
**STEROWANIE ELTROPILOT L-4**  
**MASZYNA GILDEMEISTER CTX 400 CTX 500 CTX 600**  
**MASZYNA GILDEMEISTER NEF CT20 CT40 CT60**

**02,12,2016**

***TRANSMISJA PROGRAMÓW***

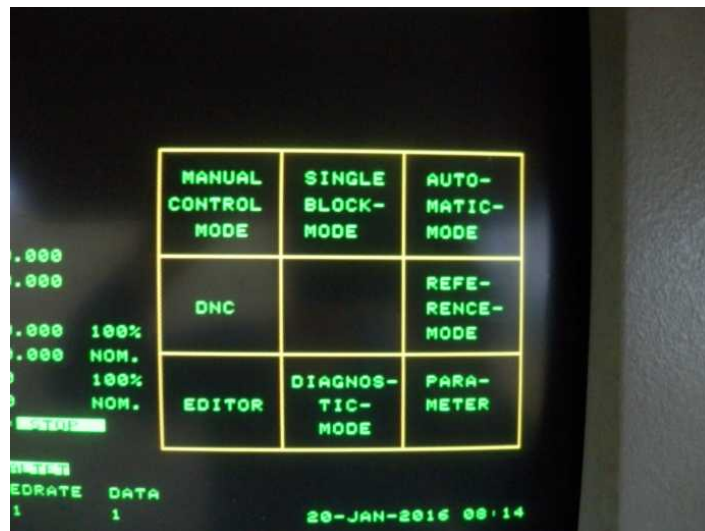
**I. TRANSMISJA Z KOMPUTERA ZEWNĘTRZNEGO DO MASZINY.**

1. Przygotować na komputerze w RDWR wysyłanie programu

**UWAGA nie naciskać „START” w oknie RDWR.**

2. Na maszynie:

MENU GŁÓWNE



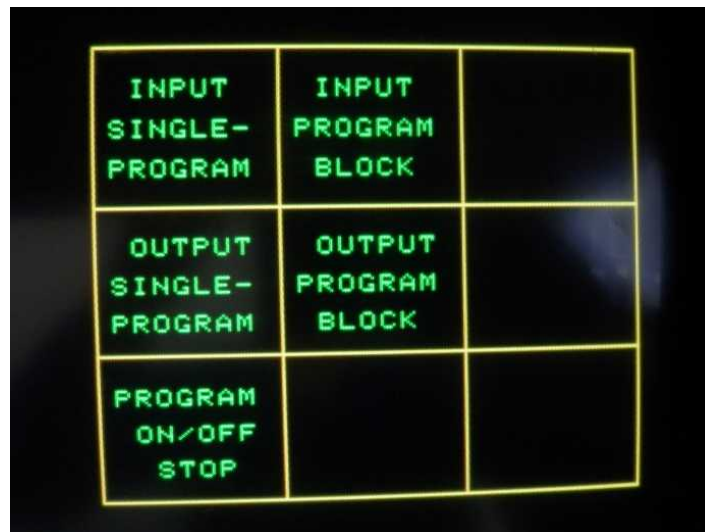
[ 1 ] – EDITOR

EDITOR



[ 3 ] – EXTERNAL DATA TRANSMIS

EXTERNER DATEN VERKEHR



[ 7 ] – INPUT SINGLE PROGRAM

EINZELPROGRAMM EINGEBEN

Pojawi się napis :

*INPUT PROGRAM NUMBER OR CONFIRM:*

*PROGRAMMNUMMER EINGEBEN UND/ ODER BESTAETIGEN:*

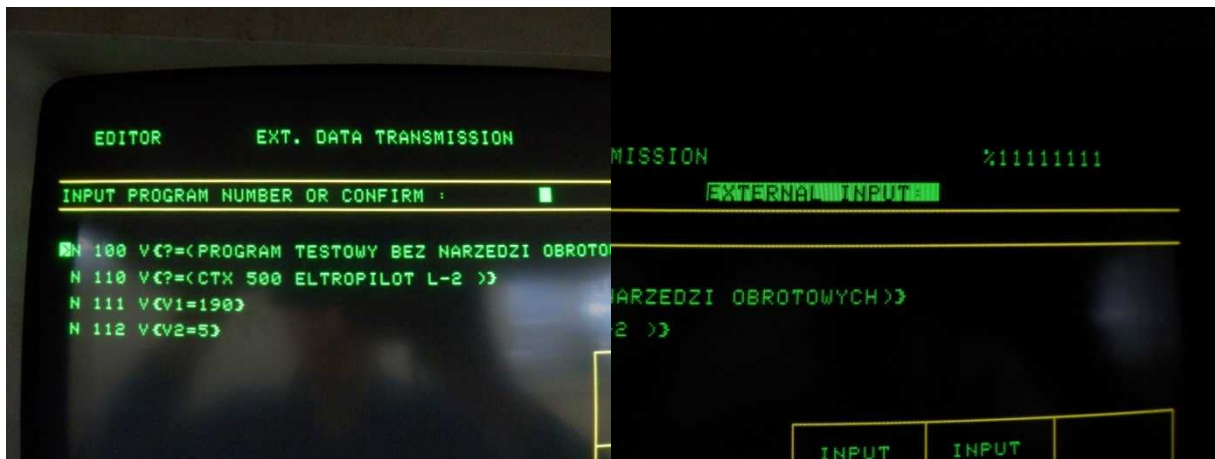
=> wpisać pod jakim numerem ma być zapisany program. Jeżeli naciśniemy ENTER bez wprowadzania nazwy to sterowanie przyjmie numer z nagłówka programu w komputerze.

Po naciśnięciu ENTER pojawi się napis :

*EXTERNAL INPUT*

*EXTERNER EINGEBEN*

4. Na komputerze nacisnąć [ **START** ] => na maszynie pojawi się napisie *EXTERNAL INPUT [EXTERNER EINGEBEN ]* numer przegrywanego programu i rozpocznie się transmisja.

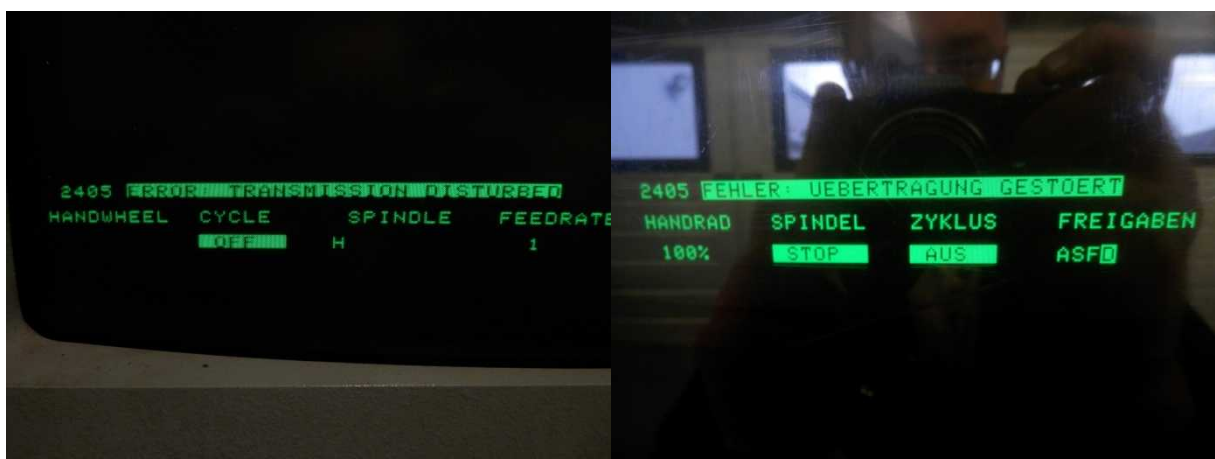


5. Koniec transmisji jest wtedy gdy zniknie napis *EXTERNAL INPUT [ EXTERNER EINGABE ]*.

UWAGA :

Jeżeli na końcu programu jest znacznik  $\sim$  , to po skończeniu transmisji nie ma żadnego błędu.

Jeżeli na końcu programu nie było znacznika  $\sim$  , to pojawi się komunikat o zakłóceniu transmisji :



Należy go skasować RESETEM

6. Aby wgrany program pojawił się na liście programów należy wybrać:

MENU GŁÓWNE

[ 1 ] – EDITOR

EDITOR



[ 1 ] – PROGRAM LISTING

PROGRAMM LISTE

BŁĘDY:

**2420 ERROR : PROGRAM ALREADY EXISTS** => W pamięci maszyny istnieje już program o takim numerze

**2406 ERROR : UNEVEN PARITY ON ISO** => ustawiona inna prędkość transmisji w RDWR a inna w maszynie parametrze

22 BAUD RATE INPUT

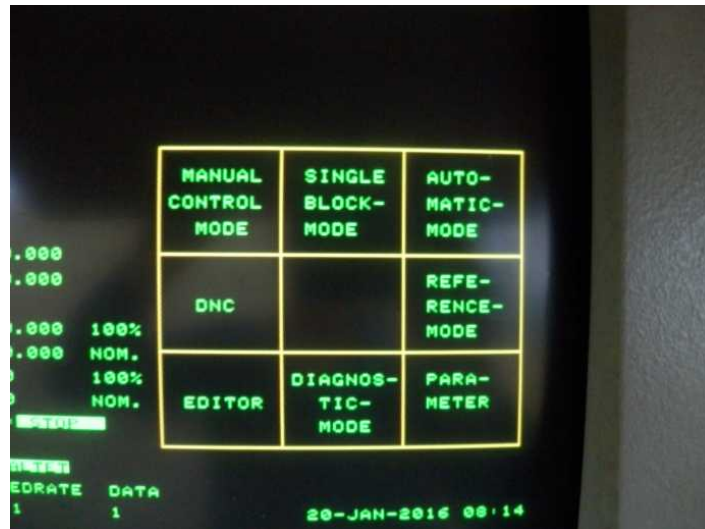
## II. TRANSMISJA Z MASZYNY DO KOMPUTERA ZEWNĘTRZNEGO .

1. Przygotować na komputerze w RDWR odbieranie programu

**UWAGA nacisnąć [ START ] w oknie RDWR.**

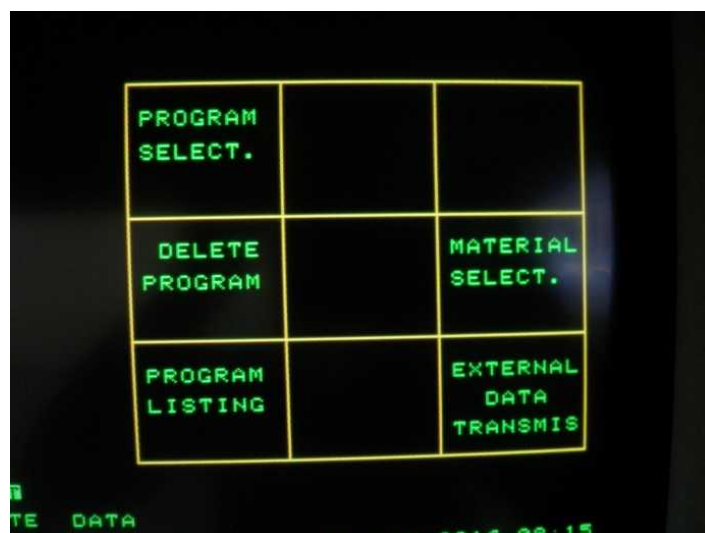
2. Na maszynie:

MENU GŁÓWNE



[ 1 ] EDITOR

EDITOR



[ 1 ] PROGRAM LISTING

PROGRAMM LISTE

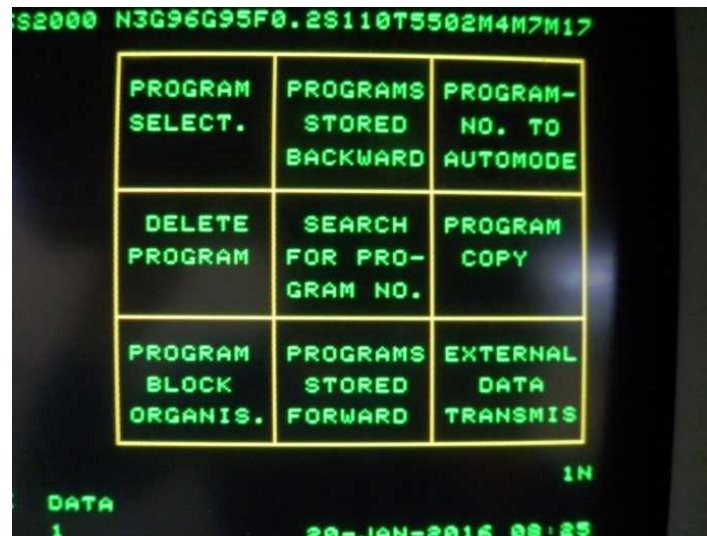
=> wybrać numer programu do wysłania z maszyny klawiszami:

PROGRAMS STORED BACKWARD

PROGRAMM ZURUECK

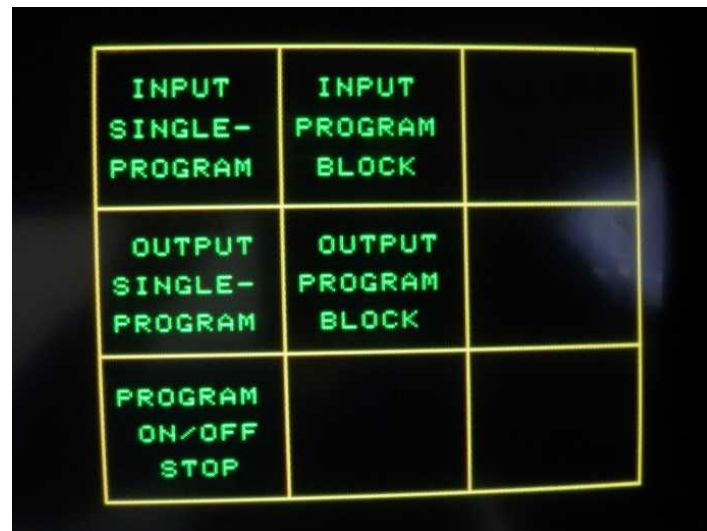
PROGRAMS STORED FORWARD

PROGRAMM VOR



[ 3 ] EXTERNAL DATA TRANSMIS

EXTERNER DATEN VERKEHR



[ 4 ] OUTPUT SINGLE PROGRAM

EINZELPROGRAMM AUSGEBEN

Pojawi się napis :

*INPUT PROGRAM NUMBER OR CONFIRM:*

*PROGRAMMNUMMER EINGEBEN UND/ ODER BESTAETIGEN:*

=> wpisać numer programu do przesłania na komputer ( jeżeli wybierzemy nr programu , którego nie ma w pamięci to sterowanie nie wyświetli napisu EXTERNAL OUTPUT [ EXTERNER AUSGABE ] ). Jeżeli naciśniemy ENTER bez wprowadzania nazwy to sterowanie wyśle ten program który został wybrany w edycji ( jego numer jest wyświetlany w prawym górnym rogu ekranu )

Po naciśnięciu ENTER pojawi się napis :

*EXTERNAL OUTPUT [ EXTERNER AUSGABE ] : w tym miejscu nr programu przesyłanego*

Jak zgaśnie ten napis to oznacza koniec transmisji.

